



# BOLETIM OFICIAL

Criado pela Lei Municipal N.º 30, de 28 de Abril de 1994

Lagoa Seca, PB – 28 DE AGOSTO de 2018

EDIÇÃO EXTRAORDINÁRIA



**IPSER**

**INSTITUTO DE PREVIDÊNCIA DOS SERVIDORES  
MUNICIPAIS DE LAGOA SECA  
CNPJ: 41.137.753/0001-20**

**PORTARIA AP – 093/2018**

O Diretor do **INSTITUTO DE PREVIDÊNCIA DO MUNICÍPIO DE LAGOA SECA – IPSER**, no uso de suas atribuições.

**RESOLVE,**

**Art. 1º - RETIFICAR** a Portaria nº 045/2018, publicada no Diário Oficial do Município de Lagoa Seca/PB em 02 de julho de 2018,

“**CONCEDER APOSENTADORIA VOLUNTÁRIA POR IDADE** ao servidor **JOSÉ GANGORRA FILHO**, Agente de Limpeza Urbana, com matrícula sob nº 3033, lotado na Secretaria de Infraestrutura, de acordo com o disposto no Artigo 40, §1º, III, “b” da Constituição Federal e art. 31 da Lei Municipal 091/2009.”

**Art. 2º-** Esta portaria entra em vigor na data da sua publicação, retroagindo os seus efeitos a 20 de abril de 2010.

**Art. 3º -** Registre-se, publique-se.

**Lagoa Seca/PB, 27 de agosto de 2018.**

**PEDRO JACOME DE MOURA  
DIRETOR DO IPSER**



**IPSER**

**INSTITUTO DE PREVIDÊNCIA DOS SERVIDORES  
MUNICIPAIS DE LAGOA SECA  
CNPJ: 41.137.753/0001-20**

**PORTARIA AP – 094/2018**

O Diretor do **INSTITUTO DE PREVIDÊNCIA DO MUNICÍPIO DE LAGOA SECA – IPSER**, no uso de suas atribuições,

**RESOLVE,**

**Art. 1º - RETIFICAR** a Portaria nº 036/2016, publicada no Diário Oficial do Município de Lagoa Seca/PB, em 08 de novembro de 2016.

“**CONCEDER APOSENTADORIA POR INVALIDEZ** ao servidor **SOLANGE BRASILEIRO FLOR**, Professor, com matrícula sob nº 00577-0, lotado na Secretaria de Educação, de acordo com o disposto no Art. 40º, §1º, incisos I da CF/88 c/c o Art. 6-A da EC 41/03, introduzido pela EC 70/12 e Art. 28 da Lei Municipal nº 091/2009.”

**Art. 2º-** Esta portaria entra em vigor na data da sua publicação, retroagindo seus efeitos a 03 de novembro de 2009.

**Art. 3º -** Registre-se, publique-se.

**Lagoa Seca/PB, 27 de agosto de 2018.**

**PEDRO JACOME DE MOURA  
DIRETOR DO IPSER**